



Gemeinde Firrel

Der Bürgermeister

Gemeinde Firrel • Postfach 12 54 • 26833 Hesel (Ostfriesland)

Mitglieder
des Rates der Gemeinde Firrel

8. November 2024
Seite 1 von 2

Ihr Zeichen

Ihr Schreiben vom

Mein Zeichen

Mein Schreiben vom

Einladung

Sehr geehrte Damen und Herren,

ich lade Sie herzlich zur nächsten Sitzung ein:

Gremium:	Rat der Gemeinde Firrel (XII/FIR-Rat/13)
Datum:	Montag, 18.11.2024 um 19:30 Uhr
Ort:	Firrel, Firreler Dörphus
Status:	öffentlich

Fachbereich
Innere Verwaltung
Sachgebiet
Zentrale Dienste

Ihr Ansprechpartner
«sbvadname» «sbvadname»
Zimmer
«sbvzim»
Telefon
«sbvadtel»
E-Mail
«sbvademail»

Tagesordnung:

öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung der Sitzung
- 2 Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der Beschlussfähigkeit
- 3 Feststellung der Tagesordnung
- 4 Genehmigung der Niederschrift über die öffentliche Sitzung des Rates am 16.09.2024
- 5 Bericht des Bürgermeisters über wichtige Angelegenheiten
- 6 Einwohnerfragestunde zu den vorliegenden Tagesordnungspunkten
- 7 Vortrag "Energie der Zukunft" von Thorsten Dirks
- 8 Festlegung der aufkommensneutralen Hebesätze der Gemeinde Firrel für die Grundsteuer A und B für das Haushaltsjahr 2025
Vorlage: FIR/2024/128
- 9 Anträge
- 10 Anfragen
- 11 Einwohnerfragestunde zu den abgehandelten Tagesordnungspunkten und anderen Angelegenheiten der Gemeinde
- 12 Schließung der Sitzung

Gemeinde Firrel
Rathausstraße 14
26835 Hesel

Tel.: 04950 39-0
Fax: 04950 39-39

rathaus@hesel.de
www.hesel.de

Öffnungszeiten
montags - freitags
8.00 - 12.00 Uhr
montags - donnerstags
14.00 - 16.00 Uhr

Sparkasse LeerWittmund
DE35 2855 0000 0000 8028 92
BRLADE21LER

Raiffeisenbank Moormerland
DE57 2856 3749 0051 1862 00
GENODEF1MML

[Hesel mobil erleben](#)



SCAN & SURF

Scannen Sie den Code mit Ihrem mobiler Endgerät und erfahren Sie Interessantes rund um Hesel.



Gemeinde Firrel

Der Bürgermeister

Mit freundlichen Grüßen

Johannes Poppen

8. November 2024
Seite 2 von 2

Ihr Zeichen

Ihr Schreiben vom
8. November 2024

Mein Zeichen

Mein Schreiben vom